



Universidad Pedagógica de El Salvador "Dr. Luis Alonso Aparicio"

Vicerrectoría Académica

Dirección de Tecnología Educativa

Año 2020

Minecraft Education Edition Como Recurso Didáctico Digital en las Distintas Carreras de Nuestra Universidad Pedagógica



INTRODUCCIÓN

Minecraft es un videojuego abierto con una estética de cubos que pone a disposición de los jugadores un mundo infinito en el que pueden explorar, diseñar y construir todo aquello que deseen.

Todas estas posibilidades permitirán, a estudiantes de las distintas carreras en la Universidad Pedagógica, crear diferentes escenarios de aprendizaje donde ellos pueden trabajar en equipo para resolver un problema o colaborar para desarrollar proyectos más complejos, incrementando su motivación y logrando un aprendizaje más significativo. De esta manera, con Minecraft: Education Edition se puede trabajar en el aula los contenidos curriculares de un gran número de asignaturas y desarrollar otras competencias más transversales que preparen a los estudiantes para su futuro profesional.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Enriquecer el desarrollo académico de los estudiantes de distintas especialidades utilizando Minecraft Education Edition (MEE) como recurso didáctico digital.





DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El presente proyecto tiene como actividad fundamental el desarrollo de soluciones educativas utilizando Minecraft Education Edition como recurso didáctico con el apoyo de estudiantes del ciclo 02 - 2020 de distintas carreras que, seleccionando temas o contenidos de los programas de estudios de las asignaturas de sus especialidades, diseñen mundos como ejes de aprendizajes, bajo la modalidad de aprender haciendo.

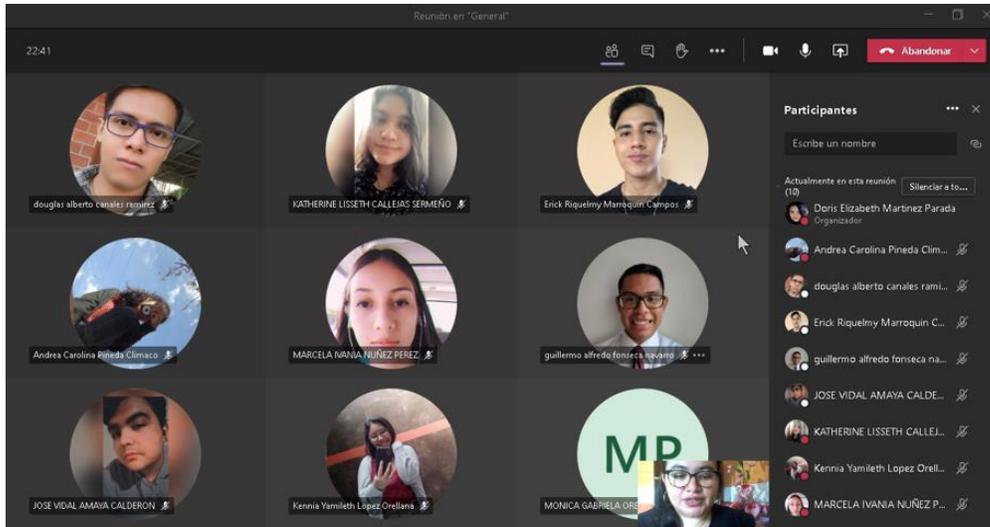
Los contenidos pueden ser de la malla curricular de su carrera o de los programas de estudio oficiales del Ministerio de Educación para cualquier nivel educativo, siempre y cuando estén íntimamente relacionados con el desarrollo académico y profesional de cada estudiante.

LOGROS DEL PROYECTO

Equipo en Microsoft Teams denominado: "MY MINECRAFT DAY 2020" para dar seguimiento a todas las actividades.



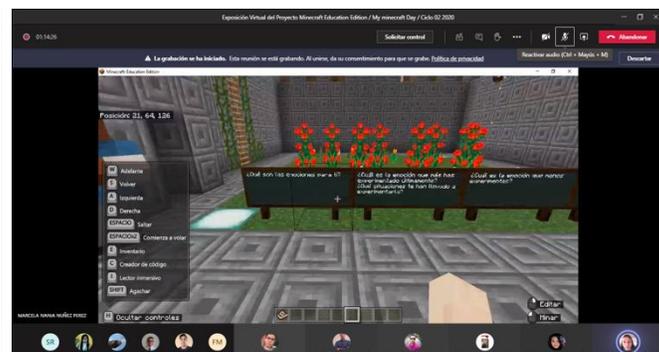
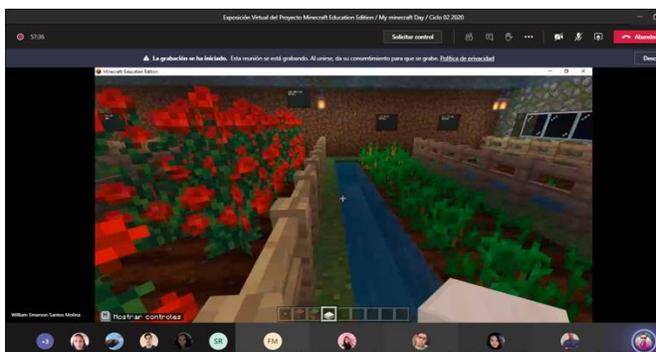
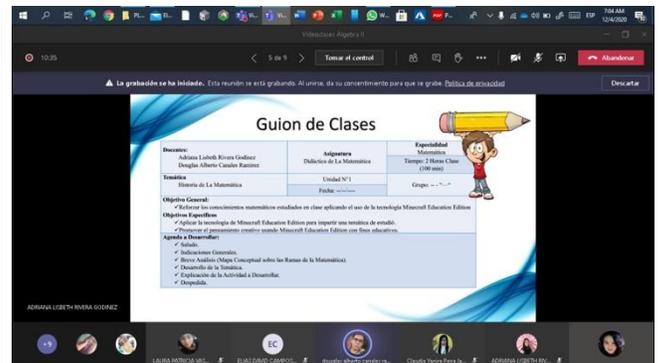
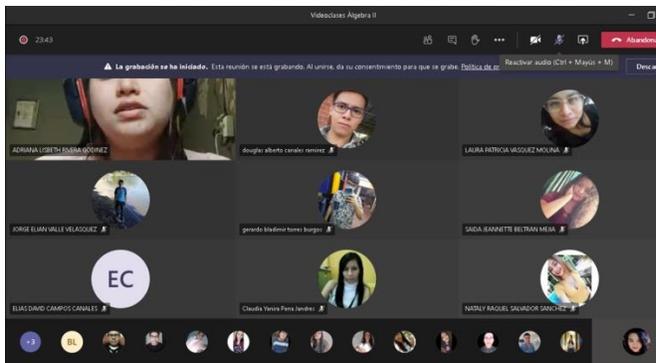
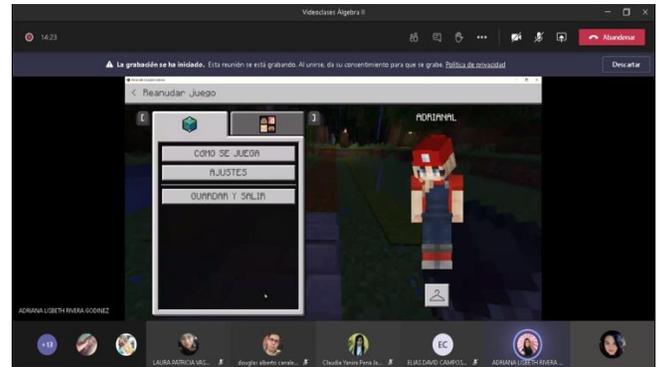
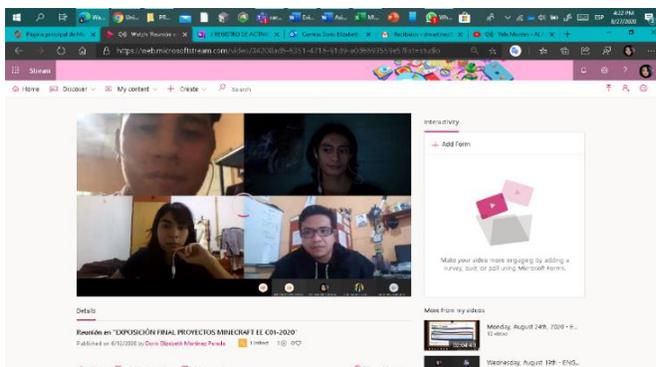
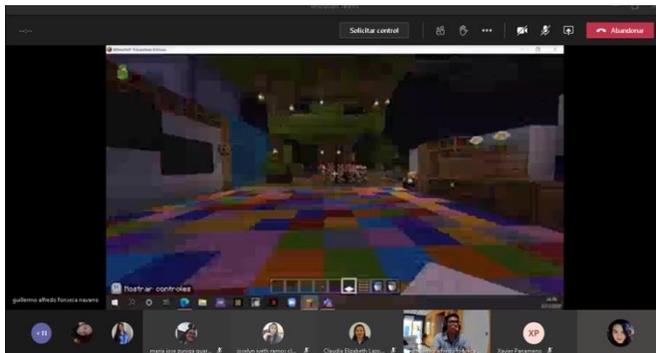
Reunión con estudiantes participantes y verificación de avances en las actividades del Cronograma en el Proyecto MEE.



Se comienzan a crear los mundos por especialidad y cada participante comparte sus logros en el equipo "MY MINECRAFT DAY FASE IV CICLO 02-2020".

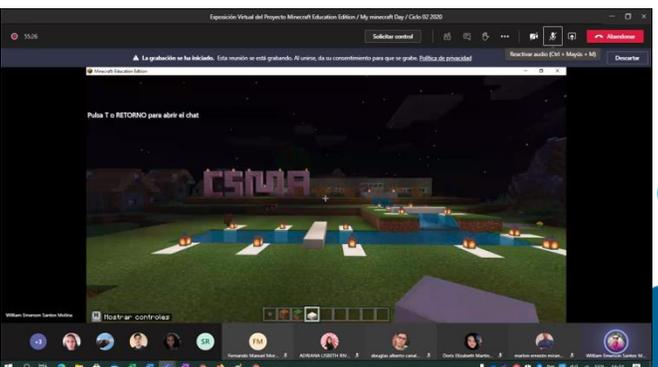
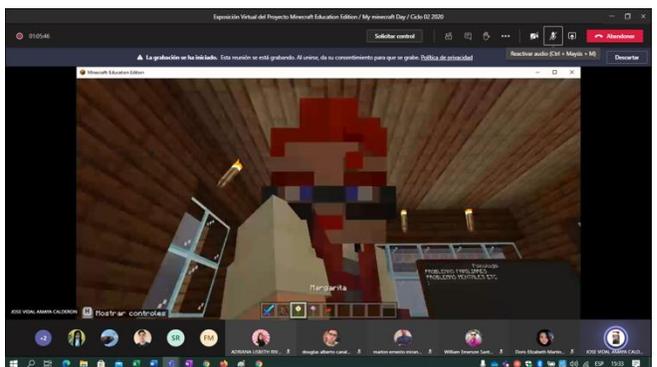
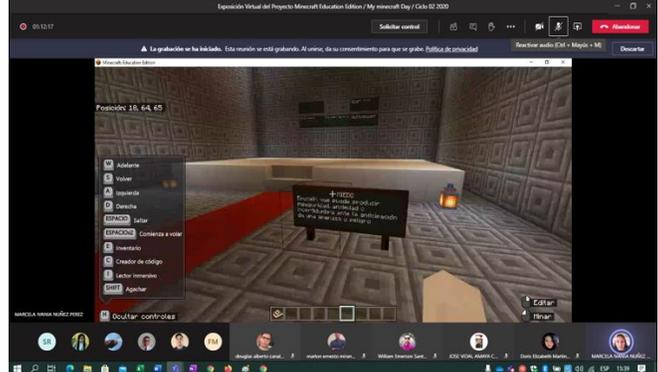
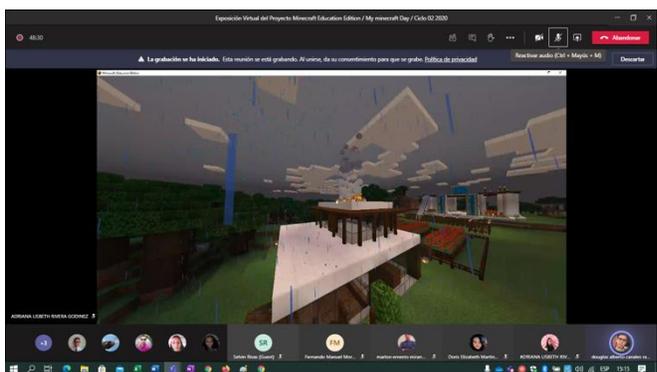
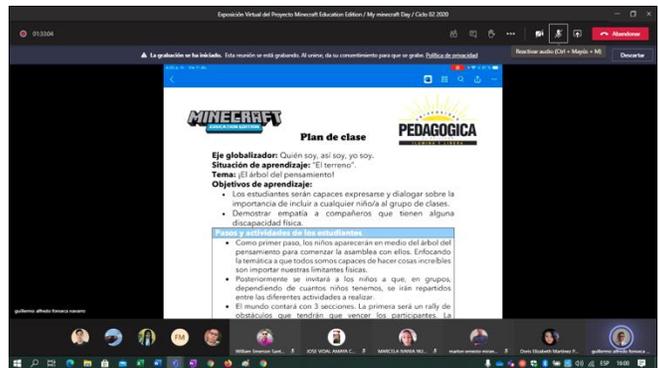
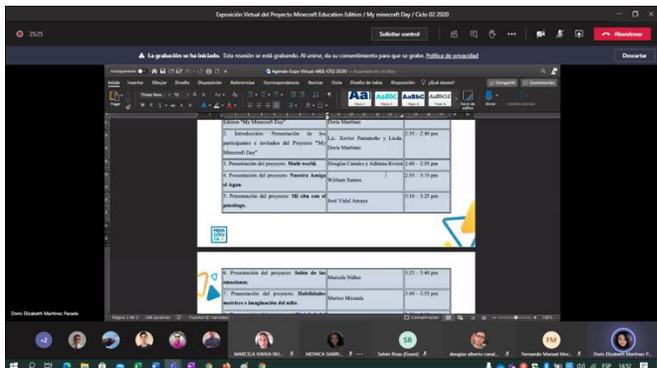
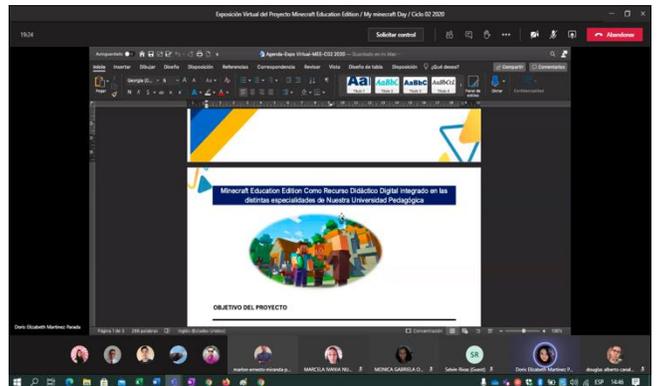
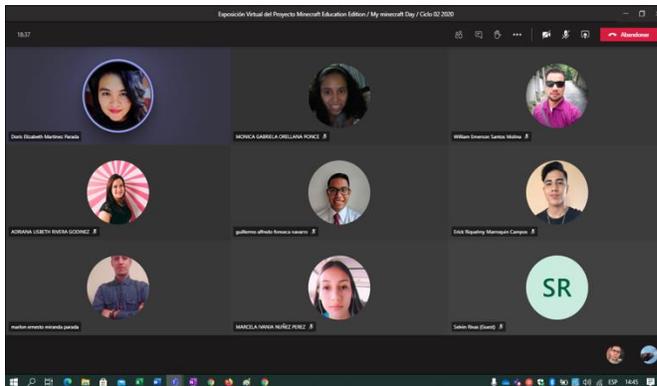


Exposición final de mundos creados con los participantes del Proyecto: Estudiantes participantes de la Facultad de Educación sobre el Proyecto My Minecraft Day, presentaron sus mundos de manera virtual a los encargados proyecto: Lic. Xavier Panameño y Licda. Doris Martínez, juntamente con los docentes de una de sus asignaturas.



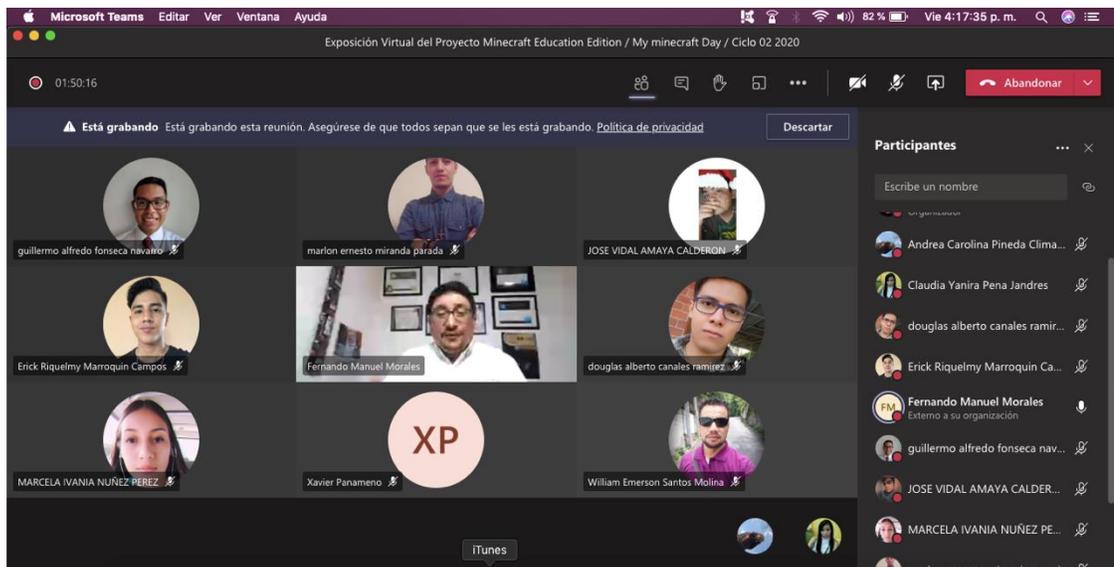


Exposición de proyectos a Microsoft Innovator Teachers: Se invitan a Expertos de Microsoft en el tema de Minecraft: Maestro Manuel Rodas de Guatemala y el Maestro Selvin Rivas de El Salvador para que ellos aprecien el trabajo de los participantes han realizado durante este año 2020.

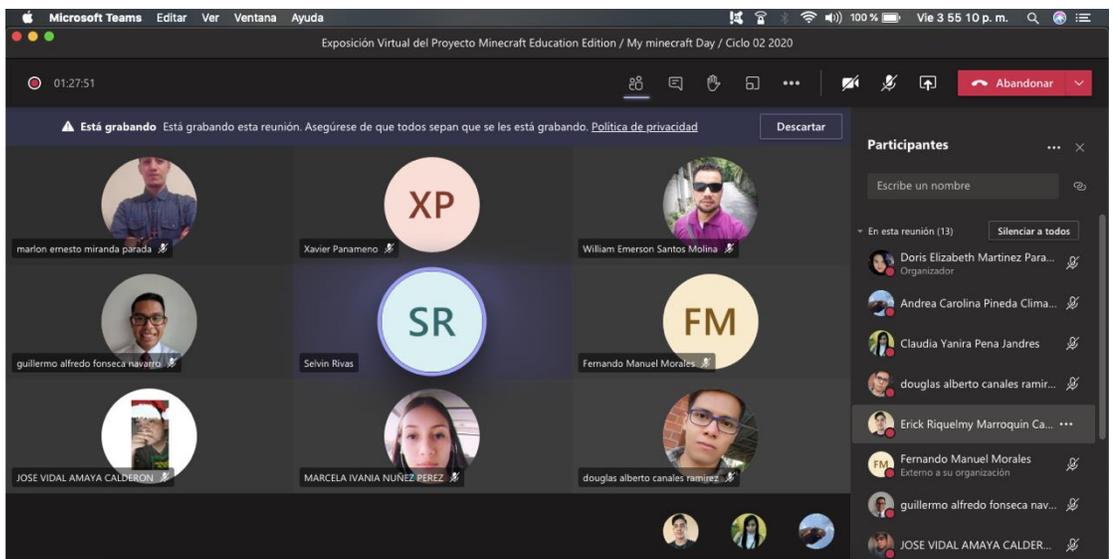


Participación de nuestros MIEExperts de Microsoft en el evento virtual compartiendo sus experiencias y felicitando a nuestros estudiantes por sus logros en la creación de una solución educativa utilizando Minecraft Education Edition como recurso didáctico digital en los contenidos de nuestros programas de estudio.

Maestro Manuel Rodas desde Guatemala



Maestro Selvin Rivas desde El Salvador



MUNDOS CREADOS

1.



¡Feria de números!

Por Mónica Orellana, estudiante de la especialidad de educación Inicial y Parvularia

2.



Museo de las matemáticas.

Por Andrea Carolina Pineda, Saúl Maravilla, Erick Marroquin, estudiantes de la especialidad de Matemática.

3.



¡Visitando el ZOO!

Por Guillermo Fonseca, estudiante de la especialidad de educación Inicial y Parvularia

4.



Math World

Por Douglas Canales y Adriana Rivera, estudiantes de la especialidad de Matemática.

5.



Nuestra Amiga el Agua

Por William Santos, estudiante de educación básica.



6.



Mi Cita con el Psicólogo

Por José Vidal Amaya, estudiante de psicología.

7.



Salón de las Emociones

Por Marcela Nuñez, estudiante de psicología.

8.



Habilidades Motrices e imaginación del Niño

Por Marlon Miranda, estudiante de educación básica.

9.



¡El Árbol del Pensamiento!

Por Guillermo Fonseca, estudiante de la especialidad de educación Inicial y Parvularia

